LUNAR MANUAL DEL USUARIO

Modelo KS6520. Pelotas 65mm con luz

Gracias por comprar nuestros productos. Los mismos han sido diseñados por especialistas para brindarle un correcto funcionamiento. Por favor lea este sencillo manual para poder así obtener un mejor beneficio de su nueva pelota.

Características

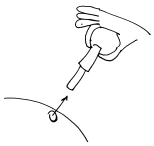
Su nueva pelota de malabares incluye una variedad de modos de funcionamiento. En este nuevo modelo se han mejorado algunos aspectos de diseño como por ejemplo mayor autonomía de la batería sin haber aumentado su peso.

Sus principales características son:

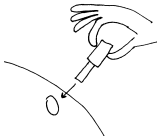
- 12 MODOS de funcionamiento seleccionables en forma secuencial
- Entre 3 y 6 HORAS de funcionamiento continuo (según el modo)
- Diámetro: 65mm
- Peso: 120 gramos
- Colores disponibles: VERDE, AZUL y BLANCO
- Nuevo modo LATENTE
- Memorización del modo

Modo de uso

El uso de las pelotas de luz es sumamente sencillo.



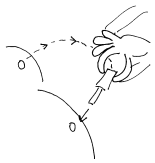
Encienda la pelota retirando la ficha que se encuentra insertada en el conector de carga. El programa de funcionamiento será siempre el mismo.



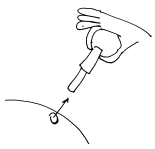
Apague su pelota insertando nuevamente el conector suministrado.

Cambiando el modo de funcionamiento

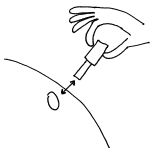
El modelo KS7530 posee 12 PROGRAMAS distintos y solo uno puede activarse a la vez. Cuando se encienda y apague la pelota lo hará únicamente en el programa activo. Para cambiar el programa:



Retire el conector y vuelva a introducirlo antes de que la pelota se encienda. Dispone aproximadamente de medio segundo para esta acción.



Retire nuevamente el conector. El programa habrá cambiado por el siguiente en la lista.



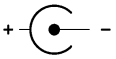
Apague la pelota y vuelva a encenderla. Cada vez que lo haga la pelota cambiará de programa (ver listado de programas)

Para seleccionar el programa actual simplemente déjela encendida por más de 15 segundos. La próxima vez que la prenda lo hará en el programa seleccionado.

MODO	DESCRIPCION	DURACION BATERIA
1	Encendida sin efecto	Normal
2	Encendida sin efecto pero menor brillo	Alta
3	Flash lento (7,5 veces/seg.)	Alta
4	Flash normal (15 veces/seg.)	Alta
5	Flash rápido (32 veces/seg.)	Muy alta
6	Flash muy rápido (48 veces/seg.)	Muy alta
7	Flash interlaceado lento (7,5 veces/seg.)	Alta
8	Flash interlaceado normal (15 veces/seg.)	Alta
9	Latente muy lento	Alta
10	Latente lento	Alta
11	Latente medio	Alta
12	Latente rápido + Flash muy rápido	Alta

Cargando su pelota:

Las pelotas pueden cargarse con el multicargador suministrado. En caso de rotura o pérdida hemos incluido el regulador de carga dentro de la pelota. De esta forma se puede utilizar cualquier fuente de alimentación adquirida en casas del rubro que cumplan la especificación:

- Tensión de salida: 9 a 24VDC / 300mA
- Tipo de conector: plug hueco 2,1mm
- Polaridad:  (proteccion de polaridad inversa)

Para cargar la pelota debe enchufar indistintamente alguna de las salidas del multicargador al conector en la misma.
El tiempo de carga completa es de 14 horas. Pueden hacerse cargas parciales, por ejemplo 7 horas, luego usar la pelota 1 hora y cargar nuevamente 7 horas.
En caso de olvidarse el cargador conectado a la pelota el circuito de protección evita que la batería de dañe.
Tenga en cuenta que una vez que se alcanzó la máxima carga a las 14 horas no se logrará mayor autonomía dejándola en carga por más tiempo.

Cuidando mejor su pelota

Para lograr mejores resultados tenga en cuenta las siguientes recomendaciones:

- Cuide su pelota de salpicaduras o mojaduras en la zona del conector de carga / encendido
- Cargue previamente su pelota cuando vaya a guardarla por largos períodos.
- Cargue la pelota al menos una vez cada 2 meses.
- Cargas de más de 14 horas no logran mayor autonomía.
- No exponga la pelota al calor ni frío extremos.
- Evite los golpes en el conector con la ficha de encendido/apagado insertada.

Este símbolo en el producto o su embalaje indica que el mismo no debe ser tratado como desecho hogareño. En cambio debe ser depositado en un lugar apropiado para el reciclado de equipos electrónicos.

Garantía:

Cada pelota como así también el multicargador tiene garantía de buen funcionamiento bajo condiciones de uso normales según se especifica en el manual durante un período de 6 (seis) meses.
Para hacer válida la misma debe presentar su comprobante de compra y este manual con los números de serie de cada pelota escritos.

Quedan excluidos de la garantía las siguientes fallas:

- Corrosión en el conector
- Daños externos a la pelota por mal uso o utilización de solventes

Contáctenos en:

- vía e-mail a kosmosmalabares@yahoo.com.ar
- tel: +54-11-(15) 58609611
- Gal. Las Vegas Av Cabildo 2230 Loc. 110

Fecha de compra	Nº serie